

# Hrádek jako na dlani

**HRÁDEK** Trojrozměrný model Hrádku je hotov. Loňskou myšlenku se tak podařilo dotáhnout do zdárného konce. Půdorysný rozměr modelu je přibližně dva metry krát metr.



Poslední práce na modelu sledoval i starosta Robert Borski.

Foto: tm

V Hrádku přitom ze začátku nevěděli, jak se do modelu vůbec pusť. „Na výstavě v Třinci jsem viděl práci modeláře Miroslava Uchoče z Tyry, kterého jsem pak oslovil. On nám udělal kostru modelu,“ vysvětlil starosta Hrádku Robert Borski.

Postup byl takový, že na dřevěnou desku byly pokládány centi-

metrové vrstvy polystyrénu, přičemž každá vrstva představovala třicet metrů do výšky ve skutečnosti. „Celkem se jedná osmnáct vrstev, které byly následně překryty vrstvou sádry, čímž se vymodeloval reliéf krajiny v daném měřítku. Tohle připravil zmíněný modelář,“ doplnil starosta.

Pomocí průhledné mapy se do reliéfu vyznačily veškeré silnice, lesy, pozemky, potoky. „Povrch reliéfu je namalován nebo lepen. Nejpracnější bylo vyřezávání samotných domků, k čemuž jsme použili modurit. Tyhle domky jsou zestylizovány, nejsou věrnou kopií originálu, to bychom mohli nad modelem strávit další rok či dva práce. Jsou však zasazeny do míst, kde opravdu stojí,“ vysvětlil Borski.

Součástí modelu jsou i popisky místních částí, kopců atd. „Legenda pak upozorňuje na zajímavé stavby, například kostel, školu, obecní úřad,“ upřesnil starosta.

Na modelu, kromě Miroslava Uchoče, který připravil reliéf, pracovali tři dobrovolníci – Tomasz Schneider, Martina Škanderová a Hana Vallová. „Pro tento model se doslova nadchli a strávili při práci stovky hodin,“ uzavřel Borski. Model lidé budou moci vidět od příštího týdne ve vestibulu obecního úřadu. Bude za prosklenou výplní, viditelný i z vnějšku budovy. **(tm)**