

## Svoji vísku budou mít jako na dlani



Miroslav Uchoč při modelování terénu obce.

Foto: OÚ Hrádek

**HRÁDEK** Jak vypadal Hrádek v roce 2014, to budou moci vidět jeho občané i turisté ještě třeba za sto let. Právě teď totiž vzniká zajímavý 3D model obce, který bude umístěn v budově obecního úřadu a k vidění bude ve dne v noci.

Nyní stojí základ 3D modelu ve starostově kanceláři. Brzy se ale přesune a začnou na něm pracovat dobrovolníci. „Na modelu bude ještě hodně práce. Musí se vyrobit a umístit všechny hrádecké domky, veřejné budovy i zajímavosti

krajiny,“ vysvětlil starosta Hrádku Robert Borski. Přiznal se, že nápad vytvořit 3D model své obce, nebyl z jeho hlavy. Inspirovali ho lidé z Občanského sdružení Tyra. Ti takto zvětčili svoji vísku a prezentovali na výstavě.

Starostu myšlenka na „Hrádek jako na dlani“ okamžitě nadchla. Požádal autora tyrského modelu Miroslava Uchoče, zda by nepomohl hrádeckým model jejich vesnice vytvořit. A on souhlasil. „Nejprve bylo třeba vytvořit podklad,

na němž se musejí promítnout všechna zvrásnění krajiny, v níž Hrádek leží, všechny vyvýšeniny i prolákliny, kopečky i údolí, potoky i kaňon řeky Olše,“ podotkl starosta. To byla titěrná práce na mnoho hodin. „Teď přijdou na řadu domky a další objekty. Oslovil jsem několik dobrovolníků z řad mládeže. A mám radost, že se chtějí na vytvoření tohoto modelu podílet,“ doplnil Borski.

A v čem vidí starosta smysl 3D modelu obce? „Mnoho lidí má Hrádek spojený jen se silnicí a se všemi možnými peripetemi, které se kolem její výstavby odehrávaly. A přitom Hrádek má mnoho tváří. Na jeho území totiž najdete hned několik typů krajiny a spoustu krásných zákoutí. Na modelu chceme také zvýraznit zdejší oblíbené cíle turistů, což je nejstarší lípa na Jablunkovsku, lokalita Belko, vesnické muzeum a zvonička svatého Izidora. Do budoucna by byla určitě zajímavá i turistická stezka kaňonem Olzy,“ uzavřel Borski.

Hrádek ve 3D bude osvětlen a umístěn tak, aby si ho místní i turisté mohli prohlédnout kdykoliv – ve všední dny i o svátcích, zkrátka ve dne v noci. **(dk)**